# 音声の特性をリアルタイムで可視化する新感覚の音声トレーニング技術

ライセンス契約を受けていただき 本発明の実用化を目指していただける企業様を求めます。

音声機能のリハビリテーションからエンターテイメント用途まで、目的に応じて 柔軟に活用可能な、Mixed Reality技術を応用した音声治療支援機器を開発しました。

## ◆背景

声を出すことは、健康やコミュニケーションに欠かせない重要な行為ですが、疾患・加齢・生活習慣などの影響で声が出しづらくなることもあります。これまで、声に関する医療的なリハビリテーションや機能回復トレーニングは、言語聴覚士などの専門職による対面での対応が中心であり、専門職の不足や、地域や施設による治療の質のばらつき、また継続支援の難しさなどの課題がありました。

## ◆発明概要と利点

従来にも音声を可視化する技術はありましたが、本発明は、あらかじめ音声特性の目標値を設定し、ユーザーの発声との一致度をリアルタイムにスコア化・評価できる点が特長です。音声のうちの雑音成分と高調波エネルギー成分の割合に着目した独自アルゴリズムに基づく音響分析手法(図1)とMR(複合現実)を組み合わせることで、声の質や高さなどを直感的に可視化することで、ゲーム感覚でトレーニングできる新しい音声支援技術を開発しました(図2)。

本技術は、音声治療のリハビリの現場だけでなく、カラオケ機器や家庭用の健康 支援ツールなどへの応用により、楽しく続けられる「声の健康づくり」の新しい スタイルを提供します。

## ▶ 音声障害のリハビリに活用可能

ーニー 音声の視覚的フィードバックによって、治療の質の均一化、治療効率の向上、アドヒアランス改善に貢献します。

## ▶ ボイストレーニングツールとして活用可能

声を使う職業の方から一般の方まで、目的やレベルに応じて幅広く活用できます。

## ♪ 介護予防・健康づくり分野への展開も期待

発声と視覚情報の処理を組み合わせた運動は、認知機能の維持・向上にも 繋がる可能性があります。

# VASC BURTOON MOOK !

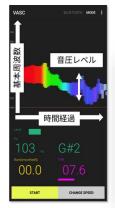


図1. Harmonics to Noise Ratio(Ra)及び Harmonics to Fundamental Ratio(HFR)の 解析ソフトVASC(オープンテスト実施)

# →治療プログラム: 声の配置法 音域 C3~A3 持続時間 10 秒 声の高さ 直径が声の大きさ 彩度が声質を表す ボールが輸の中を通るように発声してみましょう

図2. MRデバイスによる音声訓練イメージ

## ◆開発段階

- 調波構造に基づく声質評価指標の計算手法を開発
- リアルタイム計測に対応した Android解析ソフトを作成
- オープンテストにて効果を確認

TRL:レベル4

### ◆適応分野

医療機器・音響機器

- 音声リハビリテーション
- 介護・高齢者支援
- 発達支援・療育
- エンターテイメント

## ◆希望の連携形態

- 特許実施許諾契約\*
- オプション契約\*
- 共同研究契約
- \*京都大学から特許出願中です。 特定分野に限定した独占ライセンス も応相談。

# ◆お問い合わせ先 京都大学産学連携担当 株式会社TLO京都

〒606-8501 京都市左京区吉田本町 京都大学国際科学イノベーション棟3F (075)753-9150 licensing\_ku@tlo-kyoto.co.jp



